**Martin Luther und die Reformation**

Ein Würfel-, Denk-, Mal- und Pantomime-Spiel

(für 2 – 4 Spieler)

Was wir benötigen: 1 Spielfeld

1 Spielanleitung

24 Fragekarten (grün)

9 Ereigniskarten (weiß)

9 Malkarten (rot)

9 Pantomimekarten (gelb)

1 Würfel

4 Spielfiguren

Zeichenpapier und Stifte

Spielanleitung:

Zu Beginn stehen alle Figuren auf dem Startfeld.

Die Karten liegen in 4 Stapeln verdeckt vor dem Spielleiter.

Es wird reihum gewürfelt, und die Figuren rücken entsprechend der Augenzahl vor.

Die Mitspieler dürfen vorwärts oder rückwärts gehen, aber nicht die Richtung in einem Zug wechseln!

Die Zahl 6 gilt als Joker: Es darf jede beliebige Zahl zwischen 1 und 5 gesetzt werden.

Kommt eine Figur auf ein rechteckiges Feld, so deckt der Spielleiter die entsprechende Karte auf. Die dort gestellte Aufgabe ist von dem betroffenen Mitspieler zu lösen:

* Eine Frage ist zu beantworten;
* der genannte Gegenstand soll in maximal 1 Minute gezeichnet werden;
* die genannte Szene soll in maximal 1 Minute dargestellt werden.

Sind die Aufgaben gelöst, so erhält der Mitspieler die Karte.

Kommt eine Figur auf ein weißes Ereignisfeld, so muss der Mitspielerentsprechend der Kartenangabe handeln.

Ziel des Spiels:

Um ans Ziel zu gelangen, muss man

* mindestens 3 Fragekarten, 1 Malkarte und 1 Pantomimenkarte haben und
* mit der genauen Augenzahl ins Ziel würfeln.

Sieger ist, wer diese Bedingungen zuerst erfüllt!

Variante: Ist kein Spielleiter da, deckt jeweils der rechte Mitspieler die zutreffende Karte auf.

(erarbeitet und zusammengestellt für die Lernwerkstatt im RPI Loccum von Jutta Sydow, Hildesheim)