

Spiele...

*Andreas Behr
Dozent für Konfi-Arbeit
RPI Loccum
andreas.behr@evlka.de
Mai 2020*

Konfer heute: Kontakt halten – Stress vermeiden!

...für jetzt und digital und später

Konfi-Arbeit geht nicht ohne Spiele. Zur Auflockerung zwischendurch oder als thematischer Impuls. Im Folgenden eine Liste erprobter Spiele aus der Konfi-Arbeit, gesammelt in Fortbildungen in Loccum.

In der ersten Spalte werden die Spielregeln kurz erklärt. In der zweiten Spalte findet sich eine Variante für die Coronazeit, die mit Abstand gespielt werden kann. In der dritten Spalte schließlich gibt es eine Modifikation für das Spiel im Videochat.

Für die Coronaspielregeln ist folgendes Setting angenommen: Die Spielenden sitzen an Tischen (oder stehen dort an ihrem Platz mal auf) oder sie stehen in einem Kreis, so dass zwischen ihnen und auch zur Mitte genügend Abstand sichergestellt ist. Dazu hilft es, wenn Positionen auf dem Boden markiert werden.

Für digitale Spiele wird hier von Videochats ausgegangen. (Modifikationen in Messenger-Gruppen sind denkbar.)

Spiele:

Ausschütteln
Bananashake
Blickduell der Samurai
Das ist ein Elefant
Dinge berühren
Du – nein Du
Erscheinungsbild verändern (Kin-Spiel)
Gemeinsam zählen
Go Stop Jump Clap
Gummiball
Haifisch
International Exchange
Ja genau!
Keinikeinu
Kuckuck und Hai
Marktplatz
Mayer Meier Meyer
Mobbeln

Molekülspiel
Namen aufdecken
Namen und Gesten
Namenskette
Namensrunde
Nee-Spiel
Peng (Zong)
Peter Paprika
Rumgehen und Nachmachen
Schnelle Zahlen
Schulter Schulter (Törner Dance)
Spiegeln
Tach, mein Name ist Johannes
Virtuelles Zuwerfen
Zählen bis drei
Zählen bis sieben
Zählen und klatschen
Zoobesuch

Ausschütteln

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Alle schütteln den rechten Arm, den linken Arm, das rechte Bein, das linke Bein aus. Erst jeweils 8mal, dann 7mal usw. bis je einmal.</p> <p>Alle zählen mit. Dabei wird von Runde zu Runde etwas lauter gezählt.</p>	<p>Es wird mit Maske gespielt.</p> <p>Es wird nicht zu schnell gespielt, damit niemand zu sehr außer Atem kommt.</p> <p>a) Es wird nicht zu laut begonnen, es wird immer leiser, am Ende wird geflüstert.</p> <p>b) Es wird vorher ausprobiert, was Zimmerlautstärke, also normales Sprechen ist. Diese Lautstärke wird als Ziel vereinbart, das am Ende nicht überschritten werden darf. Es gilt also, sehr leise anzufangen und sich vorsichtig zu steigern.</p> <p>Die Stimme bleibt leise, aber sie muss von mal zu mal komischer werden, also wie Mickey Mouse, oder brummelig, ...</p>	<p>In einer Videokonferenz gehen alle bei jeder Runde ein wenig zurück, so dass am Anfang nur die Gesichter zu sehen sind, am Ende soll möglichst der ganze Körper zu sehen sein.</p> <p>Vorher um Erlaubnis fragen, dann aufnehmen, hinterher gemeinsam ansehen.</p>

Bananashake

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Peel Banana (Schälende Bewegungen vor dem Körper)</p> <p>Slice Banana (Schneidende Bewegungen)</p> <p>Shake Banana (auf und ab hüpfen und dabei um sich selbst drehen)</p> <p>Go Banana! Go go Banana!</p> <p>Bananas oft the world (Hände über dem Kopf zusammenlegen)</p> <p>Unite! (Zur Seite biegen)</p>	<p>Alle tragen Masken.</p> <p>Alle sprechen leise.</p> <p>Der Bananashake wird in Zeitlupe aufgeführt (Achtung: An tiefe Stimmlage denken.)</p> <p>Im Freien mit 3,5 Meter Abstand sowieso kein Problem...</p>	<p>Per Videokonferenz eine echte Challenge, den Shake synchron hinzukriegen.</p> <p>Nicht so oft wiederholen – die armen Nachbarn.</p>

Blickduell der Samurai

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Alle stehen im Kreis und schauen auf einen Punkt am Boden in der Mitte des Kreises. Auf ein Kommando blicken alle auf und schauen einer Person in die Augen.</p> <p>Wenn sich zwei Personen gegenseitig in die Augen schauen, scheidet sie aus.</p>	<p>Im Kreis mit 1,5 Meter Abstand durchaus möglich, auch Masken stören nicht.</p>	<p>Alle schreiben einer Person ihrer Wahl im privaten Chat einen Gruß.</p> <p>Auf Kommando werden alle Grußbotschaften gleichzeitig gesendet.</p> <p>Wenn zwei Personen sich gegenseitig einen Gruß geschickt haben, scheiden sie aus.</p>

Das ist ein Elefant

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Ein Gegenstand, z.B. ein Ball, wird im Kreis herumgegeben mit den Worten „Das ist ein Elefant“.</p> <p>Die Spielleitung ruft nun auf, mit welchem Gefühl der Elefant weitergegeben werden soll. Zornig, belustigt, schüchtern, arrogant, aggressiv, verliebt, ängstlich, ...</p>	<p>Statt eines Gegenstandes wird ein imaginärer Elefant zugeworfen.</p> <p>Die Gefühle sollten verhalten dargestellt werden, was den Schwierigkeitsgrad ebenso erhöht wie den Lerneffekt.</p>	<p>Per Videokonferenz: Der Elefant ist auch hier imaginär. Es wird gesagt, wem man den Elefant reicht, z.B. „Andreas, das ist ein Elefant.“</p> <p>Dann macht Andreas weiter.</p>

Dinge berühren

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Alle laufen im Raum umher. Die Leitung benennt Dinge, die dann alle so schnell wie möglich berühren müssen: „Alle berühren etwas weiches...“</p> <p>Etwas großes Etwas kleines Etwas hartes Etwas langes Etwas grünes ...</p> <p>(Falls die Stühle im Raum klar einem Adjektiv zugeordnet werden können (blau, hölzern, mit vier Beinen,</p>	<p>Alle bleiben auf ihrem Platz und zeigen auf die entsprechenden Dinge.</p> <p>Es wird ggf. nachgefragt, wer auf was gezeigt hat.</p> <p>Besonders kreative Einfälle werden belohnt (bekommen einen Punkt), darüber entscheidet die Gruppe.</p>	<p>Statt Dinge zu berühren, was zumindest bei Videokonferenzen mit mobilen Geräten (Smartphone) auch möglich wäre, sind die Teilnehmenden gehalten, entsprechende Gegenstände zu holen und vor die Kamera zu halten.</p>

freischwingend...) dann kann die letzte Anweisung heißen: Alle setzen sich auf etwas blaues (hölzernes, ...)		
--	--	--

Du – nein Du

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Alle stehen im Kreis. A sagt zu B: „Du!“ (evtl. verbunden mit einer kleinen Geste, damit klar ist, wer gemeint ist.) B sagt zu A „Nein“, wendet sich C zu und sagt zu C „Du!“. Dann C ebenso zu D usw. Nach einer Weile werden verschiedene Vorgaben gemacht, wie das Du weitergegeben wird: Fröhlich Ängstlich Wütend Zickig Als Geschenk Als etwas, was man schnell loswerden will Kindlich (oder kindisch) Schnell Als Befehl Bescheiden Albern ...</p>	<p>Im Kreis muss genügend Abstand herrschen. Das Spiel kann auch im sitzen an Tischen gespielt werden. Ggf. muss statt „Du“ der jeweilige Name genannt werden. Es wird mit Maske gespielt. Es wird verhalten gesprochen und gespielt.</p>	<p>Funktioniert per Videochat. Es werden die Namen der Personen genannt.</p>

Erscheinungsbild verändern (Kin-Spiel)

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Jeweils zwei Leute stehen sich gegenüber. Sie schauen sich gegenseitig eine Weile an. Nun dreht A sich mit dem Rücken zu B. B verändert drei Dinge im Erscheinungsbild (z.B. Uhr ablegen, Knopf öffnen, Schnürsenkel öffnen.) A dreht sich wieder um und</p>	<p>Das Spiel spielen jeweils nur zwei Leute. Die anderen schauen zu. Veränderungen müssen auch auf Entfernung zu sehen sein.</p>	<p>Wer eine Veränderung an sich selbst vornimmt, schaltet die Kamera aus, während dies geschieht. Hier können dann auch alle raten, was verändert wurde. Es können auch Dinge im Raum verändert werden (z.B. ein Bild an der Wand wird abgenommen).</p>

muss herausfinden, was B geändert hat.		
--	--	--

Gemeinsam zählen

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Die Gruppe soll gemeinsam zählen.</p> <p>Die Teilnehmenden dürfen nicht miteinander kommunizieren.</p> <p>Wer eine Zahl gesagt hat, darf nicht gleich die nächste Zahl sagen.</p> <p>Wenn zwei Leute gleichzeitig reden, muss wieder bei 1 begonnen werden.</p> <p>Die Gruppe zählt möglichst weit.</p> <p>Die Gruppe versucht, bis zu einer bestimmten Zahl zu zählen.</p> <p>Die Gruppe zählt bis zur Anzahl der Teilnehmenden, wer eine Zahl gesagt hat, darf nicht mehr zählen, so dass alle genau eine Zahl sagen</p> <p>Die Gruppe kann auch von einer Zahl an runterzählen bis Null</p>	<p>Geht auch mit Maske und Abstand problemlos</p>	<p>Geht auch im Videochat problemlos (man sollte aber darauf achten, dass alle laut geschaltet sind, weil sonst sichtbar wird, wer gleich etwas sagen will).</p>

Go Stop Jump Clap

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Alle bewegen sich kreuz und quer durch den Raum.</p> <p>Die Spielleitung gibt Befehle, die folgendermaßen befolgt werden müssen:</p> <p>Go: Alle bleiben stehen</p> <p>Stop: Alle gehen</p> <p>Clap: Alle springen einmal hoch</p> <p>Jump: Alle klatschen einmal in die Hände</p> <p>Wer einen Fehler macht, wird kurz belächelt, bleibt aber im Spiel</p>	<p>Alle bleiben an ihrem Platz. Bei „Go“ legen sie die Arme an den Körper an oder verschränken sie vor der Brust. Bei „Stop“ bewegen sie die Arme (oder auch nur die Hände) in kreisenden Bewegungen.</p> <p>Jump: Klatschen</p> <p>Clap: Statt wirklich zu springen, kann auch nur mit beiden Händen eine Sprungbewegung nachgeahmt werden.</p>	<p>Go: Arme vor dem Körper verschränken</p> <p>Stop: kreisende Bewegungen mit den Händen machen</p> <p>Jump: Klatschen</p> <p>Clap: Mit beiden Händen eine Sprungbewegung nachahmen.</p>

Gummiball

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Alle stellen sich vor, sie hätten einen Gummiball in der schwächeren Hand, meistens also der Linken. Diesen Ball lassen sie nun in die Hand schlupsen.</p> <p>Wenn man nun die Hand bewegt, wird der Ball der Schwerkraft folgen. So kann man ihn durch den Körper wandern lassen, wobei der Zielpunkt immer unterhalb der Ausgangsposition sein muss. So wandert der Ball in den Ellenbogen, in die Schulter, in die Hüfte, ins Knie, in den Fuß.</p> <p>Durch Hochspringen und die Füße gegeneinander schlagen, flutscht der Ball in den anderen Fuß.</p> <p>Nun wird er nach dem gleichen Prinzip – immer der Schwerkraft folgen! – auf der anderen Körperseite wieder über Knie, Hüfte, Schulter, Ellenbogen in die Hand befördert.</p> <p>Dann schlupst er wieder nach draußen.</p> <p>Die Einzelnen können überlegen, was sie damit machen: Essen, wegwerfen, einstecken, ...</p>	<p>Kann im Kreis mit genügend Abstand gespielt werden</p>	<p>Kann in den verschiedenen Wohnzimmern gespielt werden, solange der*die Vormachende sich so platzieren kann, dass er*sie ganz zu sehen und dabei auch gut zu hören ist.</p>

Haifisch

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Rhythmus finden: Damm daaa dammda dadammdaa – dazu leicht in den Knien wippen...)</p> <p>Baby-Hai (Maul mit Dauen und Fingern auf uns zu) (immer alles zweimal!)</p>	<p>Leider nicht spielbar, solange nicht gesungen werden darf. Da dieses Spiel nur laut gut ist</p>	<p>Wenn alle ihre Laptops so einrichten können, dass sie die anderen noch sehen und selber gut komplett von über Kopf bis Fuß zu sehen sind...</p> <p>Man müsste es mal</p>

<p>Kleiner Hai (Maul mit beiden Händen)</p> <p>Großer Hai (Maul mit Unterarmen und Händen)</p> <p>Riesen Hai (Maul mit ganzen Armen)</p> <p>Monster-Hai (Arme noch weiter aufreißen, hochspringen)</p> <p>Mädchen schwimmt (Schwimmbewegungen)</p> <p>Hai schwimmt (Ein Arm Schwimmbewegung, anderer Arm bzw. Hand deutet auf dem Kopf die Haifischflosse an)</p> <p>Mädchen schwimmt schneller (Tempo steigern)</p> <p>Hai schwimmt schneller (Tempo steigern)</p> <p>Mädchen schwimmt noch schneller (Kraulbewegung beide Arme)</p> <p>Hai schwimmt noch schneller (Kraulbewegung, Flosse)</p> <p>Mädchen schreit (Geste in die Runde, damit alle schreien: Aaahhhhh!)</p> <p>Böser Hai (Zeigefinger schimpfend)</p>		<p>ausprobieren</p>
--	--	---------------------

International Exchange

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Alle stehen im Kreis.</p> <p>A geht auf B zu und nennt ein Gericht (z.B. Pommes). A tauscht mit B den Platz!</p> <p>B geht auf C zu und nennt ebenfalls ein Gericht (z.B. Nudeln mit Tomatensauce). B tauscht mit C den Platz.</p> <p>Das geht so lange, bis alle einmal dran waren. Es ist deshalb hilfreich, wenn alle, die noch nicht dran waren, eine</p>	<p>Spielbar, wenn die Plätze nicht gewechselt werden und nur Worte herumgereicht werden.</p>	<p>In der Testrunde müsste immer der Name der angesprochenen Person vor einem Begriff gesagt werden, da man ja nicht auf eine Person deuten kann. Wenn die Kette jeweils klar ist, müssen die Namen nicht mehr genannt werden.</p>

<p>Hand auf den Kopf legen. Die gleiche Runde wird ein paar Mal durchlaufen, bis sie sitzt.</p> <p>Nun beginnt A eine zweite Runde, geht also auf ein anderes B zu und nennt ein Land. Auch dies wird durch die ganze Gruppe fortgesetzt und geübt.</p> <p>Anschließend gehen beide Runden gleichzeitig durch die Gruppe.</p> <p>Weitere Runden lassen sich einbauen: Ein Ball wird jemandem zugeworfen. Weitere Dinge werden gesagt: Pflanzen, Tiere, biblische Namen...</p> <p>Ein Gegenstand wird im Kreis herumgegeben und dabei wird fortlaufend laut gezählt.</p> <p>...</p>		
--	--	--

Ja genau!

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>A erzählt B etwas zu einem vorgegebenen Thema, z.B. Was mir im Konfer besonders viel Spaß macht.</p> <p>B antwortet mit den (begeistert ausgesprochenen) Worten „Ja, genau, ...“ Nun greift B das von A gesagt kurz auf und führt das Thema dann weiter.</p> <p>Dann antwortet A mit „Ja, genau, ...“</p> <p>Beispiel: A: Ich mag es, im Konfer zu Spielen. B: Ja, genau! Spiele! Und ich singe auch sehr gern.</p>	<p>In kleineren Gruppen spielen jeweils nur zwei Leute, die anderen hören und schauen zu.</p> <p>Je nach räumlicher Situation mag es auch gehen, dass mehrere Paare gleichzeitig spielen, die zwar mit Abstand aber doch nebeneinander sitzen.</p>	<p>Kann gut in Breakout-Räumen gespielt werden.</p> <p>Ggf. mit einer dritten beobachtenden Person, die hinterher ihre Beobachtungen teilt.</p>

A: Ja, genau! Singen! Und ich...		
B: Ja, genau! ...		

Keinikeinu

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Die Spielleitung erzählt: Ich fahre auf die Insel Keinikeinu. Und ich nehme mit... (Dabei nennt sie einen Begriff, der kein I und kein U enthält).</p> <p>Reihum sagen nun die Teilnehmenden, was sie auf die Insel Keinikeinu mitnehmen möchten. Die Spielleitung sagt ihnen dann, ob sie das mitnehmen dürfen (Ja, wenn es kein I und kein U enthält, sonst nicht).</p> <p>Wer das Rätsel gelöst hat, kann richtige Dinge mitnehmen.</p>	Problemlos spielbar	Problemlos spielbar

Kuckuck und Hai

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Sitzt ein Kuckuck auf dem Baum Kommt ein Hai vorbei Sagt der Hai „Kuckuck“ Sagt der Kuckuck „Hai“ zum Hai</p> <p>Bei Kuckuck und Baum zeigt jeweils ein Arm nach oben Bei Hai zeigt jeweils ein Arm nach unten, so dass die Arme erst nacheinander nach oben, dann nacheinander nach unten, wieder nach oben und wieder nach unten gehen.</p> <p>Das ganze immer schneller</p>	<p>Alle bleiben auf ihrem Platz. Maskenpflicht. Nicht zu laut werden. Dann geht es gut.</p>	<p>Im Videochat müssten die Bewegungen etwas kleiner im Brustbereich ausgeführt werden, damit das gut zu sehen ist.</p> <p>Es ist nicht ganz einfach, im Videochat synchron zu sprechen, aber dieses Spiel könnte genau dafür eine Übung sein.</p>

Marktplatz

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Verschiedene Gegenstände werden in die Mitte gelegt, am besten ein paar mehr als</p>	<p>Die Gegenstände könnten vorne aufgebaut sein. Jeweils zwei Leute spielen</p>	<p>1. Alle suchen sich bei sich im Haus einen Gegenstand aus, den</p>

<p>Teilnehmende da sind. Nun nehmen sich alle einen Gegenstand. Diesen müssen sie verkaufen. Sie müssen ihn aber als etwas anbieten, was er eigentlich nicht ist, also z.B. einen Pfannenwender als Rückenkratzer oder einen Zollstock als aufklappbarer Weihnachtsstern. Dies soll mit Verve geschehen, der Gegenstand soll angepriesen werden. So preisen sich zwei Leute gegenseitig einen Gegenstand an und werden dann (normalerweise) handelseinig und tauschen ihre Gegenstände. Nun suchen sich die beiden je eine neue Person, mit der das Spiel von vorn beginnt, allerdings muss der Gegenstand den man erstanden hat nun eine neue Funktion bekommen. Der Rückenkratzer (Pfannenwender) wird nun beispielsweise zum Zeigestock und der Weihnachtsstern (Zollstock) zum Topfuntersetzer.</p>	<p>miteinander, die anderen schauen zu (und bilden evtl. eine Jury, die Punkte für die Kreativität vergibt). Die Spielenden suchen sich je einen Gegenstand aus (oder in der höheren Schwierigkeitsstufe bekommen sie ihn zugewiesen). Während des Handelns hält die Spielleitung den Gegenstand, um den es gerade geht, hoch.</p>	<p>sie verkaufen wollen, z.B. einen Kochlöffel.</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. In Breakouträumen treffen je zwei Leute aufeinander und handeln, wobei der Kochlöffel natürlich nicht als Kochlöffel verkauft wird. 3. Alle suchen jetzt zuhause nach dem Gegenstand, den sie erworben haben (also, wer einen Kochlöffel erworben hat, sucht einen solchen. 4. Im nächsten Breakoutraum treffen sich neue Paarungen und handeln wieder. <p>Alternativ kann online auch so gespielt werden, wie in der Spalte „Corona“ beschrieben.</p>
---	--	---

Mayer Meier Meyer

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Alle bekommen eine Karte, auf der ein Name steht, nämlich Meyer, Meier oder Maier (ggf. auch noch Mayer, ...)</p> <p>Nun müssen sich alle zu einer Kleingruppe finden, auf deren Karte der gleiche Name steht.</p> <p>Alternative: Auf den Karten stehen Tiere, Gruppen finden sich, indem alle das Geräusch des Tieres nachmachen.</p>	<p>Leider nicht spielbar</p>	<p>Theoretisch möglich: Die Teilnehmenden bekommen im Privatchat oder auf einem anderen Kanal (SMS, Mail) einen Namen (Maier, Meyer, ...) und müssen dann Gruppen für Breakouträume suchen, wer im falschen Raum landet, muss diesen wieder verlassen und neu suchen.</p>

Mobbeln

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Eine Person geht raus. Die Gruppe einigt sich auf eine Tätigkeit, z.B. Bügeln. Die Person kommt wieder rein und muss die Tätigkeit erraten. Dazu stellt sie Fragen an Einzelne. Diese Fragen müssen sich immer auf die Tätigkeit beziehen. Da die Person diese aber ja nicht kennt, ersetzt sie die Tätigkeit immer durch das Wort mobbeln. Beispiele: Hast du heute schon gemobbelt? Mobbelst du gern? Muss man mobbeln lernen? Kann jede*r mobbeln? ...</p>	<p>Statt rauszugehen, hält sich die ratende Person (ehrlich) die Ohren zu, dann funktioniert das Spiel auch vom Sitzplatz am Tisch und/oder über Sicherheitsabstände gut</p>	<p>Die ratende Person wird kurz allein in einen Breakoutraum geschickt oder schaltet kurz (ehrlich) den Ton aus. Dann kann ganz normal geraten werden. (Gut wäre wenn die Gruppe nicht größer ist, als Bilder auf dem Bildschirm zu sehen sind, damit alle sich sehen können.)</p>

Molekülspiel

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Die Teilnehmenden laufen im Raum durcheinander. Sie sind Atome, die sich je nach Energie schneller oder langsamer bewegen. Zu Beginn haben sie ein Energieniveau von 10%. Nun steigert die Leitung die Energie, die Atome bewegen sich immer schneller. Atome bilden ja gern Moleküle. Die Leitung ruft eine Zahl, worauf sich immer entsprechend viele Atome zu einem Molekül zusammenfinden müssen. (Kann man gut nutzen, um Kleingruppen und/oder wechselnde Murmelgruppen zusammenzustellen.)</p>	<p>Leider nicht spielbar</p>	<p>Spielbar, wenn die Software es ermöglicht, dass alle Teilnehmenden einen Marker über den Bildschirm bewegen können, an dem die Namen angezeigt sind.</p>

Namen aufdecken

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Die Teilnehmenden sollten ihre Namen bereits kennen.</p> <p>Die Teilnehmenden teilen sich in zwei Gruppen.</p> <p>Die Spielleitung (2 Personen) hält eine undurchsichtige Decke hoch. Aus jeder Gruppe tritt nun eine Person vor die Decke, so dass sich die beiden Personen gegenüber stehen aber sich durch die Decke nicht sehen können.</p> <p>Nun lässt die Spielleitung die Decke fallen.</p> <p>Wer von den beiden als erstes den (vollständigen) Namen der anderen Person sagt, fängt diese ein.</p> <p>Gewonnen hat die Gruppe, die am Ende am meisten Menschen eingefangen hat.</p>	<p>Die Spielleitung muss dazu einige Vorbereitungen treffen: Sie muss Fotos von allen Teilnehmenden haben.</p> <p>Zwei Fotos platziert sie jeweils auf einer Präsentationsfolie, die dann nacheinander angezeigt werden.</p> <p>Nun müssen sich die beiden Dargestellten Personen zuerst selbst erkennen, um zu wissen, dass sie im Spiel sind, dann müssen sie den Namen der anderen Person sagen.</p> <p>Wer schneller ist, bekommt einen Punkt.</p> <p>Die nächste Folie wird gezeigt. Gelegentlich können auch drei Personen abgebildet sein, so dass alle zwei Namen (der jeweils beiden anderen) nennen müssen.</p> <p>Masken tragen! Es kann im Eifer des Spiels laut werden.</p>	<p>Die Spielleitung muss dazu einige Vorbereitungen treffen: Sie muss Fotos von allen Teilnehmenden haben.</p> <p>Zwei Fotos platziert sie auf dem eigenen Desktop, den sie sodann freigibt.</p> <p>Nun müssen sich die beiden Dargestellten Personen zuerst selbst erkennen, um zu wissen, dass sie im Spiel sind, dann müssen sie den Namen der anderen Person sagen.</p> <p>(In dieser Variante gibt es keine Gruppen.)</p>

Namen und Gesten

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Alle stehen im Kreis.</p> <p>A nennt den eigenen Namen und sagt ein Hobby, zum Hobby gibt es eine Geste.</p> <p>Die ganze Gruppe macht die Geste nach und sagt „Hallo A“.</p> <p>Dann ist B dran usw.</p>	<p>Kann im Kreis mit genügend Abstand gespielt werden. Da allerdings Masken zu empfehlen sind, geht der Kennenlernerfolg ein wenig flöten.</p>	<p>Die Gesten müssen im Brust- oder Kopfbereich ausgeführt werden, damit sie gut zu sehen sind. (Da ist zum Teil Kreativität gefragt, z.B. bei Fußball).</p> <p>Da es nicht reihum gehen kann, ruft die Spielleitung die Personen auf.</p>

Namenskette

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Die Teilnehmenden sitzen im Kreis. Die Spielleitung beginnt und nennt eine Person mit</p>	<p>Kann auch von den Sitzplätzen am Tisch gespielt werden oder im Stehkreis mit genügend</p>	<p>Bei der zweiten Kette müssen in den ersten Runden die echten Namen vorweg gesagt</p>

<p>Namen. Diese nennt nun eine weitere Person mit Namen usw. Zuletzt wird die Spielleitung mit Namen gerufen, so dass sich die Runde schließt. (Es hilft, wenn diejenigen, die noch nicht dran waren, eine Hand auf den Kopf legen.)</p> <p>Nun wird die Runde in der gleichen Reihenfolge wiederholt, bis sie sitzt.</p> <p>Dann startet die Spielleitung eine zweite Runde, d.h. sie ruft eine andere Person als vorher auf, z.B. mit einem biblischen Namen. Nun geben sich alle einen biblischen Namen, bis eine zweite Runde vollständig rum ist. Auch diese wird ein paar Mal wiederholt.</p> <p>Schließlich werden beide Runden bzw. Ketten gleichzeitig rumgegeben.</p> <p>Statt biblischer Namen können auch Blumen, Tiere oder Worte aus einem Gebet rumgegeben werden.</p>	<p>Abstand.</p>	<p>werden, da man nicht auf Personen deuten kann.</p> <p>Es ist daher zu empfehlen, dass man grundsätzlich nur mit Fremdnamen und Begriffen spielt, damit die echten Namen nur beim Festlegen der Kette gebraucht werden.</p>
---	-----------------	---

Namensrunde

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Die Teilnehmenden stehen im Kreis und stellen sich vor. Alle müssen sich besonders die Namen der Personen zur Rechten und zur Linken merken.</p> <p>Nun ruft eine Person jeweils den Namen der Person rechts von ihr. So geht es ein paar Mal rund.</p> <p>Schließlich wird die Richtung geändert (Namen der Person zur linken rufen), dabei sollte es jetzt doppelt so schnell und doppelt so laut gehen.</p>	<p>Wäre theoretisch im Stehkreis mit Anstand und Maske denkbar, wird dann aber vermutlich nicht sehr reizvoll.</p> <p>Vielleicht macht es Spaß, das Prinzip umzudrehen und immer leiser und langsamer zu werden, bis kurz vor dem Stillstand.</p>	<p>Leider nicht spielbar</p>

Ggf. kann man weitere Richtungswechsel mit entsprechender Steigerung der Lautstärke und des Tempos vornehmen.		
---	--	--

Nee-Spiel

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Eine Person (die das Spiel kennt) geht raus. Die anderen wählen einen Gegenstand im Raum aus. Die Person kommt wieder rein und soll den Gegenstand raten. Dazu zeigt die Spielleitung auf verschiedene Gegenstände und fragt jeweils „ist es dies“. Die ratende Person verneint dies immer (es darf also nicht der richtige Gegenstand sein!) Wenn die ratende Person mit „Nee“ antwortet (statt mit Nein, Nö, Keineswegs, ...) dann zeigt die Spielleitung als nächstes auf den richtigen Gegenstand. Die ratende Person weiß dann natürlich, dass sie dieses Mal Ja sagen kann.</p> <p>(Alternative: Schwarze Magie: Die Spielleitung zeigt irgendwann auf einen schwarzen Gegenstand, danach ist der richtige Gegenstand dran. Die Alternative ist leichter zu durchschauen, weil die Teilnehmenden auf die Spielleitung mehr achten als auf die ratende Person und insofern schneller merken, welches Zeichen sie gibt.)</p>	<p>Die ratende Person macht (ehrlich) die Augen zu (ggf. auch Ohren zuhalten), die anderen einigen sich – durch Gesten – auf einen Gegenstand.</p> <p>Sofern die ratende Person eingeweiht ist ;) kann dann ganz normal gespielt werden.</p>	<p>Prinzipiell spielbar, wenn die Gruppe einen Gegenstand im Raum der fragenden Person aussucht, z.B. die Bibel im Regal im Hintergrund.</p>

Peng (Zong)

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Alle stehen im Kreis. Eine Person in der Mitte. Diese ruft einen Namen. Wer auf diesen Namen hört (das können auch mehrere sein), duckt sich. Die beiden Personen rechts und links wenden sich der gerufenen Person zu, zeigen mit dem Finger in ihre Richtung und rufen „Peng“. Wer einen Fehler macht oder am langsamsten reagiert, muss in die Mitte. Wer das „schießen“ zu gewalttätig findet, spielt die Variante statt mit „Peng“ mit „Zong“.</p>	<p>Im Stehkreis mit viel Abstand auch zur Mitte und Masken theoretisch spielbar. Da außerdem darauf zu achten ist, dass Verhalten gespielt und nicht geschrieben wird, könnte man gerade daraus die besondere spielerische Herausforderung generieren. Statt mit dem Finger zu zeigen und Peng zu rufen, könnte auch mit der Hand eine Bewegung gemacht werden, wie wenn man dem Gegenüber über die Wange streichelt, und dabei würde ein zärtlicher Laut (Summ) gemacht.</p>	<p>Leider nicht spielbar</p>

Peter Paprika

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Alle sagen ihren Vornamen und fügen etwas hinzu, was den gleichen Anfangsbuchstaben hat. Lieblingsspeise: Peter Paprika, Lise Lauch, ... Hobby Etwas, was ich mag Ein Adjektiv: der panische Peter, die lustige Lise, Die Gruppe wiederholt dies gemeinsam. Dann nennen alle einmal nur die neuen Worte ohne Namen. Ein Gegenstand wird rumgegeben (z.B. ein Ball) mit den Worten „Das ist ein Delphin.“ Die angesprochene Person</p>	<p>Ist problemlos auch mit Abstand zu spielen. Statt einen Gegenstand weiterzugeben, wirft man sich einen imaginären Gegenstand zu. Oder man hält einen Gegenstand nur hoch (z.B. das eigene Smartphone) und benennt ihn.</p>	<p>Da im Videochat nicht reihum gegangen werden kann, müsste die Spielleitung die Leute drannehmen, dabei würde der Name dann eben schon einmal gesagt. Die Fragerunde wird wie folgt gestartet: A hält irgendeinen Gegenstand hoch und sagt „Das ist ein Delphin!“ Dann bringt sich eine weitere Person B spontan ins Spiel und fragt „Wer sagt das“ A antwortet „Peter Paprika“. B hält einen Gegenstand hoch und sagt „Das ist ein Delphin“ C bringt sich spontan ins Spiel: „Wer sagt das?“ B: „Peter Paprika und Beate Blumenkohl“</p>

<p>fragt: Wer sagt das? Die erste Person antwortet z.B. Peter Paprika (wenn sie Peter Paprika ist) Nun gibt die zweite Person den Ball an die dritte Person weiter: Das ist ein Delphin. Frage: Wer sagt das. Nun müssen von Petra Paprika immer alle Personen aufgezählt werden, als letztes fügt die gebende Person ihren Namen und das zweite Wort hinzu.</p>		<p>C hält einen Gegenstand hoch usw.</p>
--	--	--

Rumgehen und Nachmachen

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Alle bewegen sich kreuz und quer durch den Raum, bis die Spielleitung ein Signal zum Halten gibt. Nun kann irgendeine Person eine Weise vorgeben, mit der sich dann alle für einen Moment durch den Raum bewegen (z.B. Hüpfen, rückwärts, mit komischen Armbewegungen, mit Geräuschen). Die Spielleitung gibt jeweils das Signal zum Wechsel, indem sie stehen bleibt, falls die Gruppe das nicht allein hinkriegt.</p>	<p>Kann auch am Platz gespielt werden: Eine Person macht eine (kleine) Bewegung vor (bitte nicht zu sehr außer Atem kommen, Masken tragen). Alle anderen greifen die Bewegung auf und machen sie eine Weile nach. Dann frieren alle wieder ein, bis eine andere Person eine Bewegung macht.</p>	<p>Auch vor dem Bildschirm können Bewegungen vorgemacht und für eine Weile kopiert werden.</p>

Schnelle Zahlen

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Die Spielleitung beginnt mit 1. Reihum zählen alle weiter. Dann soll die Gruppe so schnell wie möglich zählen (Zeit stoppen), wobei alle Zahlen aber deutlich ausgesprochen und deutlich voneinander getrennt kommen müssen.</p>	<p>Mit Maske, genügend Abstand und verhaltener Lautstärke (flüsternd) spielbar, aber womöglich nicht besonders reizvoll.</p>	<p>Leider nicht spielbar</p>

Schulter Schulter (Törner Dance)

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Zu „Narcotic“ von Liquido: Alle stehen im Kreis. Nach rechts wenden, Hände Richtung Schulter der Nachbarin ausstrecken. Schulter rufen. Das gleiche nach links. Dann ebenso immer rechts und links: Hüfte, Knie und Fuß. Während der Strophen freestyle im Raum tanzen. (Oder bei großen Gruppen auf der Stelle) Im letzten Part immer nach den Breaks alle gemeinsam hochspringen, so dass alle wieder aufkommen, wenn die Musik wieder einsetzt.</p>	<p>Leider nicht spielbar</p>	<p>Sofern es möglich ist (z.B. durch Bildschirm teilen mit guter Tonqualität oder durch Abspielen eines externen Videos durch die Moderation) das Lied gleichzeitig in alle Wohnzimmer zu übertragen, lässt sich damit eine gemeinsame Gymnastikrunde machen, die aber schwache Reminiszenz an die Originalstimmung bleibt.</p>

Spiegeln

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Zwei Leute stehen sich gegenüber. Sie klatschen sich gleichzeitig auf die Schenkel. Dann strecken sie beide Arme entweder nach links, nach rechts oder nach oben. Dann schlagen sie sich wieder auf die Schenkel und so fort. Dies kurz ausprobieren. Die Leute merken: Manchmal strecken sie zufällig die Arme in die gleiche Richtung. Immer wenn das passiert schlagen sie sich wieder auf die Schenkel, dann klatschen sie sich einmal mit beiden Händen ab und schlagen sich wieder auf die Schenkel. Dann strecken sie wieder beide Arme aus...</p>	<p>Kann auch quer durch den Raum mit viel Abstand gespielt werden. Dadurch wäre es auch denkbar, dass eine Person Bewegungen vorgibt und mehrere Personen (die ganze Gruppe) sie spiegeln.</p>	<p>Kann in Breakouträumen gespielt werden. Hier ist es auch möglich, dass eine Person Bewegungen vorgibt und mehrere Personen sie spiegeln.</p>

Tach, mein Name ist Johannes

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Alle sitzen im Kreis. Alle sprechen gemeinsam (vorher einmal üben, indem Spielleitung vorspricht und alle nachsprechen) rhythmisch: Tach! Mein Name ist Johannes. Ich hab ne Frau und vier Kinder und ich arbeite in einer Knopffabrik. Eines Tages kommt mein Chef Und sagt Hannes Haste Zeit Ich sag Jau</p> <p>Dann nimm diesen Knopf und dreh ihn mit der rechten Hand.</p> <p>Der Text beginnt von vorne, alle drehen aber nun mit der rechten Hand rhythmisch einen Knopf.</p> <p>Dann linke Hand dazu, rechter Fuß, linker Fuß, Mund...</p> <p>Ggf. zum Schluss:</p> <p>... Hannes, haste Zeit – ich sag: Nee!</p>	<p>Mit Maske spielbar, wenn alle mit Abstand zueinander sitzen bleiben.</p>	<p>Theoretisch auch im Videochat möglich, dann am besten weit von der Kamera abrücken, damit viel zu sehen ist.</p>

Virtuelles Zuwerfen

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Eine Erklärung vorweg: Wenn die Spielleitung zweimal in die Hände klatscht, muss „es“ zu ihr zurück. Die Spielleitung trägt eine unsichtbare Kiste in die Mitte, öffnet diese und wählt einen ebenfalls unsichtbaren Gegenstand daraus aus, z.B. einen Tennisball.</p>	<p>Im Stehkreis mit viel Abstand und Maske (Abstand auch zur Mitte) gut möglich, da keine Dinge wirklich angefasst werden müssen.</p>	<p>Leider nicht spielbar</p>

<p>Pantomimisch deutet sie Größe, Gewicht und Flugeigenschaften des Gegenstandes an, dann wirft sie den Gegenstand einer Person im Kreis zu. Diese wirft den Gegenstand weiter usw. Irgendwann klatscht die Spielleitung in die Hände, der aktuelle Gegenstand wird zu ihr zurück geworfen. Sie legt ihn in die Kiste zurück und sucht einen neuen Gegenstand aus (z.B. einen schweren Medizinball). Nun geht das Spiel wieder von vorne los.</p> <p>Wenn alles klar ist, kann die Spielleitung die Kiste auch mal zu jemand anderem hindrehen und gestisch andeuten, dass diese Person einen neuen Ball bzw. Gegenstand auswählen soll.</p> <p>Zum Schluss wird natürlich auch der letzte Ball wieder eingepackt, die Kiste geschlossen und weggetragen.</p>		
---	--	--

Zählen bis drei

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Zwei Leute stehen sich gegenüber. Sie zählen abwechselnd bis 3:</p> <p>A: 1 B: 2 A: 3 B: 1 A: 2 ...</p> <p>Nach einer Weile gibt es eine Veränderung: Statt 1 zu sagen, klatscht man in die Hände. Wieder nach einer Weile: Statt 2 zu sagen stampft man mit</p>	<p>Kann auch mit Abstand gespielt werden.</p> <p>Evtl. spielen immer nur zwei, die anderen schauen zu.</p>	<p>Kann paarweise in Breakouträumen gespielt werden, wobei statt dem Aufstampfen auch leicht auf die Wange gehauen werden kann. Es empfiehlt sich dann die Reihenfolge:</p> <p>Klatschen Schnipsen Wangestreich</p>

dem Fuß auf. Noch mal nach einer Weile: Statt 3 zu sagen schnipst man.		
--	--	--

Zählen bis sieben

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Alle stehen im Kreis. Reihum wird gezählt: 1, 2, 3, 4, 5, 6. Wer mit 7 dran ist, sagt nichts, sondern schlägt sich mit einer Faust gegen die gegenüberliegende Schulter. Dadurch wird die Zählrichtung für die nächste Runde vorgegeben. Linke Faust an rechte Schulter: Es geht rechtsrum weiter. Rechte Faust an linke Schulter: Es geht linksrum weiter.</p> <p>Wer einen Fehler macht, geht raus. Sobald drei Leute raus sind, fangen sie das gleiche Spiel in einem neuen Kreis an. Ab dann wechselt, wer raus ist, immer den Kreis, spielt dadurch aber weiter.</p>	<p>Im Stehkreis prinzipiell spielbar, allerdings dann ohne ausscheiden. Darum eher langweilig.</p>	<p>Leider nicht spielbar</p>

Zählen und klatschen

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Alle zählen gemeinsam von 13 Rückwärts bis 0. Wiederholen, dabei auf jeder Zahl klatschen. Wiederholen, Tempo steigern. Nun wird das Klatschen wiederholt, wobei aber alle still für sich mitzählen. Ziel ist es, den letzten Schlag (auf Null) genau synchron hinzukriegen.</p> <p>Steigerung: Alle zählen still für sich und zwar 1,2,3,4,5,6,7,1,2,3,4,5,6,1,2,3,4,</p>	<p>Im Stehkreis mit Abstand und Maske spielbar.</p>	<p>Im Videochat kaum spielbar, weil kaum synchron gezählt werden kann.</p>

5,1,2,3,4,1,2,3,1,2,1 (also bis 7, bis 6, bis 5, ..., bis 1!)		
---	--	--

Zoobesuch

Spielregeln	Variante Coronaschutz	Variante digital
<p>Alle suchen sich je ein Tier aus und machen eine pantomimische Darstellung des Tieres (darf auch mit Tönen dabei sein.)</p> <p>Die Spielleitung sitzt im Kreis aber auf „vorderster Position“. Sie erzählt: „Als ich neulich im Zoo war, sah ich...“ Nun nennt sie ein Tier und macht die entsprechende Bewegung.</p> <p>Das dadurch aufgerufene Tier sagt: „Nein, nicht mich (mit Bewegung) sondern du sahst...“ So wird eine neues Tier aufgerufen usw.</p> <p>Wenn eine Person einen Fehler macht, muss sie ganz nach hinten auf die „letzte Position“. Alle anderen rücken einen Stuhl nach oben. Dabei ist zu bedenken, dass die Tiere an den Stuhl gebunden sind.</p> <p>Wenn A also beispielsweise ein Elefant ist und B eine Position unter A ein Giraffe, und wenn dann A einen Fehler macht und nach hinten muss, dann rückt B auf den Platz von A auf und wird zum Elefanten.</p>	<p>Grundsätzlich vom Platz aus spielbar.</p> <p>Da allerdings keine Plätze gewechselt werden können, spielt man wie folgt: Wer einen Fehler macht, tauscht mit der Person, die ihn*sie aufgerufen hat, das Tier.</p>	<p>Leider nicht spielbar</p>